

ONDERNEMEN DOOR VERBINDING

De E|SPORTS TECH CAMPUS in Purmerend groeit uit tot een plek waar innovatie, talent en samenwerking samenkomen. Ondernemers, onderwijs, overheid en sport werken hier samen aan concrete oplossingen voor actuele vraagstukken in de regio.



Klaas de Jong

Als Beleidsadviseur Economie bij gemeente Purmerend en Business Development Manager bij de campus is Klaas de verbindende factor tussen campusleden en externe organisaties.

De campus is opgezet volgens het principe van de zogeheten quadruple helix. Ondernemers, onderwijsinstellingen, overheid en sport versterken elkaar. Niet door alleen te netwerken, maar door samen te werken aan tastbare toepassingen. Thema's als arbeidsmarktkrapte, digitalisering, talentontwikkeling en maatschappelijke opgaven staan daarbij centraal.

Volgens Klaas de Jong, Beleidsadviseur Economie bij de gemeente Purmerend, zit daar precies de kracht. "Wat ik het leukste vind om te doen, is mensen, vraagstukken en technologie met elkaar verbinden. En dat komt hier allemaal samen." Die verbinding levert energie op vanuit verschillende kanten. "Ondernemers, onderwijs, overheid en sport brengen allemaal iets mee. De uitdaging is om dat ook echt te verzilveren."

Fysieke campus

Wat de E|SPORTS TECH CAMPUS onderscheidt van veel andere initiatieven, is de fysieke plek. "Je kunt hier letterlijk laten zien wat er gebeurt," zegt De Jong. Dat maakt innovatie zichtbaar en samenwerking concreet. De campus kent een open cultuur, waarin partijen elkaar iets gunnen en samen willen bouwen. "Het voelt als een start-up, maar dan groter." Het gebouw en de gebiedsontwikkeling eromheen bieden ruimte om te groeien, ook in de komende vijf tot tien jaar.

De campus ontwikkelt niet alles zelf. Ze faciliteert vooral. Binnen duidelijke programmalijnen fungeert een Living Lab als verbindende schakel. Daar worden maatschappelijke vraagstukken gekoppeld aan technologie en ondernemerschap. "Het begint altijd met een gesprek. Wat is jullie grootste uitdaging? En waar kan technologie helpen?"



Een digital twin is een digitale kopie van een echte ruimte. Met 3D scans en foto's zie, meet en deel je een locatie online. Zo bezoek je plekken op afstand, begrijp je de situatie beter en werk je slimmer samen.

Zorginnovatie

Een concreet voorbeeld komt uit de zorg. Zorginstellingen willen cliënten sociale en maatschappelijke vaardigheden aanleren. Dat gebeurt nu vaak één-op-één met begeleiding, wat tijd en capaciteit kost. Met VR-trainingen en digital twins kan dat anders. Door een digitale kopie te maken van een echte omgeving, zoals een winkel of zorglocatie, kunnen cliënten oefenen in een veilige setting. Zeker voor kwetsbare doelgroepen is dat van grote waarde.

Ook in de sport biedt de campus kansen. Technolo-



gie voor atletiek of andere sporten kan hier direct worden getest in de praktijk. "Hoe gaaf is het als je iets ontwikkelt en het meteen kunt uitproberen op een echte sportaccommodatie," zegt De Jong. Die combinatie van ontwikkelen en testen voorkomt dat innovaties blijven liggen.

Ondernemerskeuze

Voor ondernemers is juist die praktijkgerichte samenwerking een belangrijke reden om zich te vestigen op de campus. André Hundman van InformAR is daar duidelijk over. "Ik had voorheen een automatiseringsbedrijf in Zwaagdijk met 30 man, maar daar gebeurt dit niet. De samenwerking met scholen, bedrijven en de gemeente is namelijk optimaal. Dat zou ik nooit vanuit Zwaagdijk kunnen bereiken."

Volgens Hundman ontstaat hier een ecosysteem waarin bedrijven elkaar versterken en makkelijker innoveren. Ook Rabobank Waterland e.o. ziet die meerwaarde. Directeur Karin Kuin noemt de campus een innoverende omgeving met een sterke focus op de toekomst. "Ik denk dat het heel interessant is dat

je elkaars toekomstgerichte kennis kunt gebruiken." Voor Rabobank draait het om meer dan economie alleen. "De Rabobank is een coöperatie die graag betrokken is binnen de maatschappij. We kijken niet alleen naar de economie, maar naar de hele brede welvaart. Dat betekent zorgen voor een goede sociale omgeving, jongeren betrekken en arbeidsplaatsen realiseren." De aanwezigheid van studenten en jongeren op de campus speelt daarbij een grote rol. "Het zorgt voor een frisse, energieke omgeving en biedt een kans om jongeren te verbinden en te behouden voor de regio."

Investeren loont

Kuin ziet ook kansen om als bank bij te dragen aan de verdere groei van de campus. "Daarnaast kunnen wij met onze bancaire producten een rol spelen in het verder uitbreiden van de campus. Zo kunnen we ervoor zorgen dat we hiermee een brede welvaart richting onze regio brengen."

Volgens haar laat onderzoek van RaboResearch naar economische groei zien dat de toekomst ligt in inno-



Karin Kuin

Karin Kuin is regiodirecteur Waterland bij de Rabobank en wil graag bijdragen aan de verdere groei van de campus.



André Hundman

André is oprichter van InformAR. Zij maken digitale kopieën van zowel binnen-ruimtes als buiten-omgevingen.

vatie en het behoud van jongeren. "Jongeren die elkaar hier beïnvloeden en inspireren en daardoor gezamenlijk innoveren. En die innovaties gaan natuurlijk heel hard. Zeker aan de tech-kant."

Personeelstekort

Een van de grootste uitdagingen voor bedrijven blijft het vinden van personeel. Hundman ziet daar kansen via de Regio Deal Waterland. "Er komen veel subsidies vrij voor innovaties vanuit bedrijven op de campus."

Samen met Twaanlab ontwikkelde InformAR het project Leren in de Stad. Leerlingen vanaf groep 5 kunnen via VR al kennismaken met beroepen in meerdere sectoren, zoals de bouw of de zorg. "Ze kunnen daadwerkelijk al in de kraan zitten, de sloopkogel besturen of een bulldozer rijden. In de zorg kunnen ze meekijken in de operatiekamer. Daarmee willen we ze enthousiasmeren om in die sector in te stromen." Volgens De Jong laat dit project precies zien hoe innovatie ondernemers kan helpen. Door scholieren en studenten vroeg kennis te laten maken met verschillende banen, ontstaat er meer interesse in sectoren waar personeel nodig is. Technologie zoals VR en AR maakt dat extra makkelijk. Daardoor wordt de drempel om een beroep of sector te verkennen veel lager. "Het gesprek moet daarbij niet over de technologie gaan, maar over de opgave van de ondernemer."



“

Het gesprek moet niet over technologie gaan, maar over de opgave van de ondernemer.

Ondernemersperspectief Waterland

Ook vanuit ondernemersvereniging VOWA wordt nadrukkelijk meegedacht over de doorontwikkeling van de campus en de inzet van nieuwe technologieën. Voorzitter Thierry van der Weide vertelt: "Als het gaat om gamification en esports wordt dat gezien als een enabling technology, hetgeen inhoudt dat je er alleen iets mee kunt als je al een ander idee of een andere technologie hebt. Net als ICT. Het kan een al bestaande technologie wel versterken of de impact ervan vergroten. Daar is een visie voor nodig en de VOWA overweegt om zo'n visie te (helpen) ontwikkelen."

Die gezamenlijke richting vraagt ook om bekendheid. Vanuit VOWA wordt signaleerd dat er nog een wereld te winnen is. Van der Weide: "Ik hoor veel ondernemers die geen idee hebben van de campus. Niet wat het is, niet wat het doet en niet wat ze eraan hebben. En esports al helemaal niet. De vraag is ook of dat woord in de naam helpt. Waarschijnlijk niet. De rol die VOWA overweegt is om voor te stellen de campus met een andere boodschap te 'laden' zodat het beter aansluit bij de ondernemers die er al gevestigd zijn of erheen zouden willen."

Blik vooruit

Uiteindelijk verwacht Kuin dat over vijf jaar veel meer bedrijven zijn aangesloten. "De gemeente, bedrijven en scholen zien allemaal de noodzaak. De neuzen staan dezelfde kant op. Daarom kan het snel gaan." De Jong: "De E|SPORTS TECH CAMPUS is daarmee meer dan een locatie. Het is een ecosysteem waarin leren, werken en innoveren samenkomen. Door technologie te verbinden aan echte vraagstukken ontstaat impact. Voor ondernemers, voor jongeren en voor de regio." ■