

**DAT
IS DE
KRACHT
VAN**

VR

VR-toepassingen
kunnen overal
worden ingezet

Leeflang Virtual Sports. Vader en zoon, beiden ondernemers die zich voornamelijk richten op VR-sporttrainingen. Ze kijken echter verder dan alleen sport en zijn daarom helemaal op hun plek op de E|SPORTS TECH CAMPUS.

Een game voor voetbal, padel, honk- en softbal en VR-trainingen voor tal van andere sporten. Bij Leeftang Virtual Sports hebben ze het allemaal met als doel om de trainingen van sporters, verenigingen, bonden en academies naar een hoger niveau te tillen. "Het is echt een toevoeging op de bestaande trainingen", begint Dave Leeftang, terwijl vader Menno aandachtig luistert. "En het kan een heel mooie toevoeging zijn om het sportbrein te trainen. Iets wat superbelangrijk is, maar wat vaak vergeten wordt. Velen denken dat het sportbrein specifiek niet te trainen is, maar dat is met onze VR-oplossingen dus wel mogelijk. En ook meetbaar te maken. Dat is de kracht van VR."

Dementie

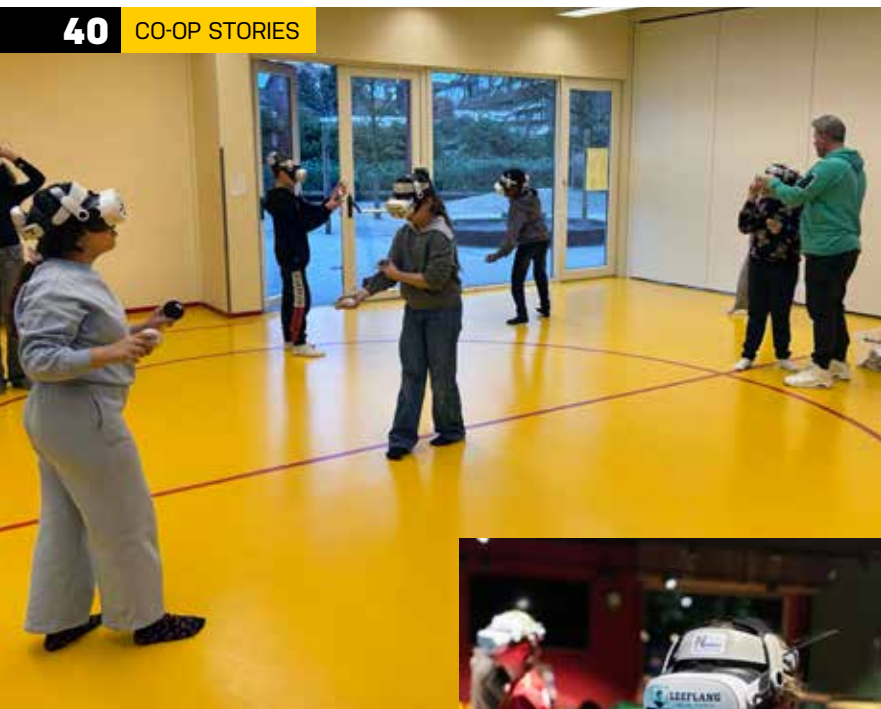
De gemeente Purmerend probeert binnen de campus samenwerkingen tussen verschillende partijen te stimuleren. Zo is er een samenwerking tot stand gekomen tussen Leeftang Virtual Sports en Marjoleine van den Broek, die aan een IZA (Integraal Zorgakkoord)-opdracht werkt. "Zij zochten een partner die weet hoe je software en hardware goed kunt implementeren en van daaruit mensen op kunt leiden. Zodoende kwam ze bij ons uit", laat Menno weten. De opdracht richt zich specifiek op mantelzorgers en zorgprofessionals die werken met mensen met dementie. Om hen beter te laten begrijpen en ervaren hoe het is om met dementie te leven, is de VR-ervaring Into D'mentia ontwikkeld. Deze interactieve simulatie bootst herkenbare situaties na, bijvoorbeeld hoe het voelt wanneer anderen over je praten, en het laat zien welk mentaal effect dit kan hebben op iemand met dementie.

Van den Broek: "In samenwerking ontwikkelen we een programma dat het bewustzijn rondom dementie vergroot. De VR-beleving is daarbij een krachtig instrument. Het helpt om empathie en begrip te vergroten bij iedereen die in aanraking komt met mensen met dementie. Het effect gaat verder dan kennisoverdracht. Het raakt, zet aan tot reflectie en stimuleert ander gedrag. Het biedt ruimte om zonder oordeel, vanuit kwetsbaarheid, te spiegelen en met elkaar het gesprek aan te gaan."

Meerwaarde

De samenwerking tussen Leeftang Virtual Sports en de gemeente bewijst direct de meerwaarde





VR-training op scholen

VR kan al worden ingezet op basis- en middelbaar onderwijs, om specifieke vaardigheden te ontwikkelen.



van de E|SPORTS TECH CAMPUS in Purmerend. Dave: "Dit is al een heel mooi voorbeeld waarom we aanwezig zijn op zo'n campus. Gewoon de verbinding met elkaar. Het ecosysteem wat je hier hebt. Wat we nu al ervaren in het gebouw van H2O en wat op de campus alleen maar uitvergroet wordt. Het blijft namelijk niet alleen bij bedrijven, maar alles komt hier samen. Studenten, onderwijs, sport, zorg, het bedrijfsleven, alles. Momenteel is de gemeente – samen met de al aanwezige partners – bezig om ervoor te zorgen dat de juiste, interessante partijen zich hier zullen vestigen."

"Partijen die onderling samenwerken hier op de campus en vanuit die samenwerking kunnen weer heel veel mogelijkheden ontstaan. En je ziet dat het leeft", zegt Menno. "Er is inmiddels ook een nieuwe opleiding op het gebied van software-ontwikkeling ontstaan op het Talland College. Hierdoor zal een hoop talent zich vestigen op de campus en we hopen natuurlijk dat het talent dat we hier opleiden hier ook blijft. Dat ze hier in de regio blijven sporten en uiteindelijk blijven wonen. Zodat we als Purmerend een groeistad blijven." ■

Een gemiddelde week op de E|SPORTS

TECH CAMPUS is voor mij zowel dynamisch als gefocust. Bij Sentistic werken we in hoog tempo aan productontwikkeling, testen we onze oplossingen direct in de praktijk en analyseren we data om weer een stap verder te komen. Tussendoor spar ik veel met partners en talenten op de campus — die snelle feedback en korte lijnen maken het werk juist zo waardevol. Mijn favoriete plekken zijn het esports stadium en ons kantoor, omdat ze functioneren als kleine living labs. Hier experimenteren we samen met partners, verzamelen we data en ontwikkelen we onze oplossingen verder. Wat voor mij een campus écht maakt, is het ecosysteem: bedrijven, onderwijs, talent

CHARACTERS

Justin Groot
Sentistic



en innovatie die elkaar dagelijks versterken. Over vijf jaar droom ik dan ook van één groot living lab waarin alles meetbaar is en wordt ingezet voor het verbeteren van AI modellen en toepassingen. Een plek waar samenwerking leidt tot echte impact voor samenleving, ondernemerschap en leren.